Trabalho Final

O projeto do Trabalho Final de Linguagens de Programação vai consistir em aplicar as estruturas de dados, de modo a criar um jogo.

Esse jogo vai consistir num palpite por parte do utilizador, o qual terá que estar dentro dos demais que o jogo irá reconhecer, senão também dirá que não conhece ou que não conseguiu acertar. Irá basear-se numa série de perguntas de dupla possibilidade (SIM/NÃO) em que estas serão apontadores para as restantes perguntas até chegar a uma possível resposta. Poderá ser representada como se fosse uma árvore binária mas em vez que na esquerda estar os valores menores e à direita os maiores que a sua raiz, será sim ou não para cada um dos lados.

Assim, começará numa simples pergunta (raiz) e a partir daí, submeterá o utilizador a várias questões, estás que serão potenciais caminhos para a resposta ao palpite do utilizador.